



CONVOCATION

samedi 24 janvier 2026

L'horaire mentionne le démarrage de la compétition,
merci de vous présenter au directeur de jeu au moins 15mn avant



1ere journée Bande R1 : 50 pts / 40 reprises

POULE A

Lieu	9024	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR			Heure	8h30
Adresse		34 AV DE LA REPUBLIQUE	94100	ST MAUR DES FOSSES	Tel	01 48 83 59 44
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement
1	154178K	PONCE	FREDERIC	ACADEMIE DE BILLARD DE MAISONS ALFORT	1,320	
12	010178M	RIEGEL	SERGE	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,540	
13	154522J	PIVONET	FRANCIS	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,330	

POULE B

Lieu	9024	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR			Heure	8h30
Adresse		34 AV DE LA REPUBLIQUE	94100	ST MAUR DES FOSSES	Tel	01 48 83 59 44
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement
2	157233F	COKAL	RECEP	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,360	
11	012774I	CHAMPY	PHILIPPE	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	0,900	
14	013428M	KEREBEL	ERIC	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,040	

POULE C

Lieu	9024	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR			Heure	8h30
Adresse		34 AV DE LA REPUBLIQUE	94100	ST MAUR DES FOSSES	Tel	01 48 83 59 44
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement
3	137385B	SIMON	CLAUDE	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,590	
10	150497J	GOUVEIA	VICTOR	BILLARD CLUB DE LIVRY GARGAN	1,050	

POULE D

Lieu	9024	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR			Heure	8h30
Adresse		34 AV DE LA REPUBLIQUE	94100	ST MAUR DES FOSSES	Tel	01 48 83 59 44
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement
5	156543F	FERNANDES ALVES	FRANCISCO	ACADEMIE DE BILLARD DE MAISONS ALFORT	1,160	
9	111337F	GONTHIER	ARNAUD	ASS. BILLARD AMATEUR DE SAINT MAUR	1,120	

POULE E

Lieu					Heure	
Adresse					Tel	
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement

POULE F

Lieu					Heure	
Adresse					Tel	
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement

POULE G

Lieu					Heure	
Adresse					Tel	
Classement	N°Licence	Nom	Prénom	Club	Moyenne	Points de classement